

Regulamento de Minibasquete 2022-2023

Campeonato da Madeira Sidónio Fernandes

Regulamento	Mini 8 Misto	Mini 10 Masculino/Feminino	Mini 12 Masculino/Feminino
Organização da equipa	Apresentar na mesa (10') antes do início do jogo toda a documentação necessária: - Listagem em papel com os seguintes dados: Nome e apelido, nº de Licença FPB e nº da camisola.	Apresentar na mesa (10') antes do início do jogo toda a documentação necessária: - Listagem em papel com os seguintes dados: Nome e apelido, nº de Licença FPB e nº da camisola.	Apresentar na mesa (10') antes do início do jogo toda a documentação necessária: - Listagem em papel com os seguintes dados: Nome e apelido, nº de Licença FPB e nº da camisola.
Tempo de jogo + Intervalos	<u>4 quartos de 6' tempo corrido</u> - 1' de intervalo entre o 1º e 2º e entre o 3º e 4º quarto; - 2' de intervalo entre o 2º e 3º quarto; - 24' de jogo no total. O tempo de jogo só pára em situações excecionais (lesões graves ou situações que se justifique). Nota 1: No prolongamento são dados + 3'. Nota 2: Caso prossiga o empate serão realizados 3 lançamentos livres por equipa, um por jogador que terminou o prolongamento. Caso o empate persista será dado mais um lance livre a cada equipa até que uma equipa converta e a outra falhe o lance livre.	<u>4 quartos de 8' tempo corrido</u> - 1' de intervalo entre o 1º e 2º e entre o 3º e 4º quarto; - 2' de intervalo entre o 2º e 3º quarto; - 32' de jogo no total. O tempo de jogo só pára em situações excecionais (lesões graves ou situações que se justifique). Nota 1: No prolongamento são dados + 4'. Nota 2: Caso prossiga o empate serão realizados 3 lançamentos livres por equipa, um por jogador que terminou o prolongamento. Caso o empate persista será dado mais um lance livre a cada equipa até que uma equipa converta e a outra falhe o lance livre.	<u>4 quartos de 10' tempo corrido</u> - 1' de intervalo entre o 1º e 2º e entre o 3º e 4º quarto; - 2' de intervalo entre o 2º e 3º quarto; - 40' de jogo no total. O tempo de jogo só pára em situações excecionais (lesões graves ou situações que se justifique). Nota 1: No prolongamento são dados + 5'. Nota 2: Caso prossiga o empate serão realizados 4 lançamentos livres por equipa, um por jogador que terminou o prolongamento. Caso o empate persista será dado mais um lance livre a cada equipa até que uma equipa converta e a outra falhe o lance livre.
Resultado do jogo	O resultado do jogo no boletim, será disponibilizado exclusivamente ao treinador/a da equipa para consulta durante e no final do jogo caso este o solicite junto da mesa.	O resultado do jogo no boletim, será disponibilizado exclusivamente ao treinador/a da equipa para consulta durante e no final do jogo caso este o solicite junto da mesa.	O resultado do jogo no boletim, será disponibilizado exclusivamente ao treinador/a da equipa para consulta durante e no final do jogo caso este o solicite junto da mesa.

Pontuação Classificação	<u>Vitória</u>: 2 pontos <u>Derrota</u>: 1 Ponto <u>Derrota administrativa</u>: 1 ponto (20-0) Quando não apresenta o número mínimo de atletas. <u>Falta comparência</u>: 0 pontos (multa) (20-0) quando não apresenta o mínimo de 3 atletas.	<u>Vitória</u>: 2 pontos <u>Derrota</u>: 1 Ponto <u>Derrota administrativa</u>: 1 ponto (20-0) Quando não apresenta o número mínimo de atletas. <u>Falta comparência</u>: 0 pontos (multa) (20-0) quando não apresenta o mínimo de 3 atletas.	<u>Vitória</u>: 2 pontos <u>Derrota</u>: 1 Ponto <u>Derrota administrativa</u>: 1 ponto (20-0) Quando não apresenta o número mínimo de atletas. <u>Falta comparência</u>: 0 pontos (multa) (20-0) quando não apresenta o mínimo de 4 atletas.
Número de atletas	<u>Número mínimo atletas 5</u> <u>Número máximo atletas 9</u> As equipas neste escalão podem ser mistas, só masculinas ou femininas.	<u>Número mínimo atletas 5</u> <u>Número máximo atletas 9</u> As equipas neste escalão podem ser mistas, só masculinas ou femininas.	<u>Número mínimo atletas 7</u> <u>Número máximo atletas 12</u> As equipas neste escalão podem ser mistas, só masculinas ou femininas.
Formato Competição	3 x 3 Campo lateral (encurtado)	3 x 3 Campo lateral	4 x 4 Campo lateral
Tempo de utilização dos jogadores e substituições	O tempo de jogo dos jogadores: - Cada jogador/a terá de realizar no mínimo um quarto completo até ao final do 3º quarto; - Não pode haver nenhum jogador/a a jogar os quatro quartos; - Só há substituições no 3º e 4º quarto (ou em casos de lesão ou exclusão por faltas); - No prolongamento a escolha dos jogadores fica ao critério do treinador/a.	O tempo de jogo dos jogadores: - Cada jogador/a terá de realizar no mínimo um quarto completo até ao final do 3º quarto; - Não pode haver nenhum jogador/a a jogar os quatro quartos; - Só há substituições no 3º e 4º quarto (ou em casos de lesão ou exclusão por faltas); - No prolongamento a escolha dos jogadores fica ao critério do treinador/a.	O tempo de jogo dos jogadores: - Cada jogador/a terá de realizar no mínimo um quarto completo até ao final do 3º quarto; - Não pode haver nenhum jogador/a a jogar os quatro quartos; - Só há substituições no 3º e 4º quarto (ou em casos de lesão ou exclusão por faltas); - No prolongamento a escolha dos jogadores fica ao critério do treinador.
Roubo de bola	É permitido de acordo com as regras do jogo.	É permitido de acordo com as regras do jogo.	É permitido de acordo com as regras do jogo.

Regra dos 5'	Só em caso exagerado ou abusivo.	Aplica-se sempre.	Aplica-se sempre.
Regra dos 3'	Não se aplica.	Não se aplica.	Em caso exagerado ou abusivo.
Marcação Defensiva	HxH / Obrigatória *Se existir uma clara intenção por parte do treinador/a de utilizar estratégias de ludibriar as regras, cabe ao gabinete técnico avisá-lo e intervir no sentido de o fazer cumprir com o regulamento. Se persistir será averbada uma falta técnica ao treinador/a e será retirado 1 ponto na classificação por não cumprimento do regulamento pedagógico.	HxH / Obrigatória *Se existir uma clara intenção por parte do treinador/a de utilizar estratégias de ludibriar as regras, cabe ao gabinete técnico avisá-lo e intervir no sentido de o fazer cumprir com o regulamento. Se persistir será averbada uma falta técnica ao treinador/a e será retirado 1 ponto na classificação por não cumprimento do regulamento pedagógico.	HxH / Obrigatória *Se existir uma clara intenção por parte do treinador/a de utilizar estratégias de ludibriar as regras, cabe ao gabinete técnico avisá-lo e intervir no sentido de o fazer cumprir com o regulamento. Se persistir será averbada uma falta técnica ao treinador/a e será retirado 1 ponto na classificação por não cumprimento do regulamento pedagógico.
Descontos Tempo (DT)	1 DT de tempo por equipa por jogo. No DT a contagem do tempo pára.	1 DT de tempo por equipa por jogo. No DT a contagem do tempo pára.	1 DT de tempo por equipa por jogo. No DT a contagem do tempo pára. Nota: no prolongamento tem direito a +1 DT.
Lançamento livre	Em caso de existir falta no ato de lançamento, o atleta terá direito a 2 lances livres – tempo de jogo não pára. No caso de o cesto ser convertido não haverá direito a lançamento livre adicional, mas a falta será contabilizada. A bola é reposta na linha final pela equipa que sofreu o cesto.	Em caso de existir falta no ato de lançamento, o atleta terá direito a 2 lances livres – tempo de jogo não pára. No caso de o cesto ser convertido não haverá direito a lançamento livre adicional, mas a falta será contabilizada. A bola é reposta na linha final pela equipa que sofreu o cesto.	Em caso de existir falta no ato de lançamento, o atleta terá direito a 2 lances livres – tempo de jogo não pára. No caso de o cesto ser convertido não haverá direito a lançamento livre adicional, mas a falta será contabilizada. A bola é reposta na linha final pela equipa que sofreu o cesto.
Lançamento de 3 pontos	Não se aplica.	Não se aplica.	Não se aplica.

Arbitragem Colaboradores	Cada clube deverá apresentar <u>1 colaborador</u>, para efetuar funções de árbitro ou oficial de mesa. O colaborador do clube indicado em <u>primeiro lugar</u> desempenhará as funções de <u>árbitro</u> o colaborador do clube indicado em <u>segundo lugar</u> desempenhará as funções de <u>oficial de mesa</u>. Nota: No início da competição cada clube deverá indicar o nome de dois colaboradores (1 efetivo e 1 suplente), por cada equipa que apresente. Se necessário, os colaboradores receberão uma pequena formação sobre como é efetuado o preenchimento de um boletim de jogo e cuidados a ter na arbitragem. A formação será dada 1 hora antes do início do 1º jogo da competição por um elemento do gabinete técnico da ABM ou em data e ocasião a acertar com os clubes. <u>Caso não existam colaboradores o treinador/a terá de assumir essas funções.</u> No caso do clube indicado em primeiro lugar as funções de árbitro, no caso do clube indicado em segundo lugar as funções de oficial de mesa.	Cada clube deverá apresentar <u>1 colaborador</u>, para efetuar funções de árbitro ou oficial de mesa. O colaborador do clube indicado em <u>primeiro lugar</u> desempenhará as funções de <u>árbitro</u> o colaborador do clube indicado em <u>segundo lugar</u> desempenhará as funções de <u>oficial de mesa</u>. Nota: No início da competição cada clube deverá indicar o nome de dois colaboradores (1 efetivo e 1 suplente), por cada equipa que apresente. Se necessário, os colaboradores receberão uma pequena formação sobre como é efetuado o preenchimento de um boletim de jogo e cuidados a ter na arbitragem. A formação será dada 1 hora antes do início do 1º jogo da competição por um elemento do gabinete técnico da ABM ou em data e ocasião a acertar com os clubes. <u>Caso não existam colaboradores o treinador/a terá de assumir essas funções.</u> No caso do clube indicado em primeiro lugar as funções de árbitro, no caso do clube indicado em segundo lugar as funções de oficial de mesa.	Cada clube deverá apresentar <u>1 colaborador</u>, para efetuar funções de árbitro ou oficial de mesa. O colaborador do clube indicado em <u>primeiro lugar</u> desempenhará as funções de <u>árbitro</u> o colaborador do clube indicado em <u>segundo lugar</u> desempenhará as funções de <u>oficial de mesa</u>. Nota: No início da competição cada clube deverá indicar o nome de dois colaboradores (1 efetivo e 1 suplente), por cada equipa que apresente. Se necessário, os colaboradores receberão uma pequena formação sobre como é efetuado o preenchimento de um boletim de jogo e cuidados a ter na arbitragem. A formação será dada 1 hora antes do início do 1º jogo da competição por um elemento do gabinete técnico da ABM ou em data e ocasião a acertar com os clubes. <u>Caso não existam colaboradores o treinador/a terá de assumir essas funções.</u> No caso do clube indicado em primeiro lugar as funções de árbitro, no caso do clube indicado em segundo lugar as funções de oficial de mesa.
NOTAS E OBSERVAÇÕES	Não serão aceites protestos. Todas as situações de carácter técnico serão resolvidas no local pelos membros do gabinete técnico da ABM.		